

# SISTEM PERTIDAKSAMAAN LINIER DAN KUADRAT

## C. Sistem Pertidaksamaan Kuadrat dan Kuadrat

Sistem pertidaksamaan kuadrat dua variabel terdiri dari dua pertidaksamaan kuadrat. Salah satu metoda yang paling populer dalam menyelesaiannya adalah dengan metoda grafik. Langkah-langkah penyelesaian dengan metoda ini adalah sebagai berikut :

1. Anggap kedua pertidaksamaan kuadrat tersebut sebagai fungsi kuadrat, dan gambarkan grafik-grafiknya dalam tata koordinat Cartesius.
2. Gunakan titik-titik uji untuk menentukan daerah penyelesaian dari masing-masing pertidaksamaan, lalu kemudian arsirlah daerah penyelesaian masing-masing pertidaksamaan tersebut dengan warna atau arah garis yang berbeda-beda.
3. Daerah penyelesaian sistem pertidaksamaan adalah irisan kedua daerah pertidaksamaan itu.

Untuk lebih jelasnya, ikutilah contoh soal berikut ini :

01. Gambarlah kedua pertidaksamaan kuadrat berikut ini dalam satu sistem koordinat Cartesius, kemudian tentukan daerah penyelesaiannya

$$\begin{cases} y > x^2 - 9 \\ y \leq -x^2 + 6x - 8 \end{cases}$$

Jawab

- a. Gambar daerah penyelesaian pertidaksamaan  $y > x^2 - 9$

(1) Titik potong dengan sumbu-X syarat  $y = 0$

$$x^2 - 9 = 0$$

$$(x + 3)(x - 3) = 0$$

$$x = -3 \text{ dan } x = 3$$

Titik potongnya  $(-3, 0)$  dan  $(3, 0)$

(2) Titik potong dengan sumbu-Y syarat  $x = 0$

$$y = x^2 - 9$$

$$y = (0)^2 - 9$$

$$y = -9$$

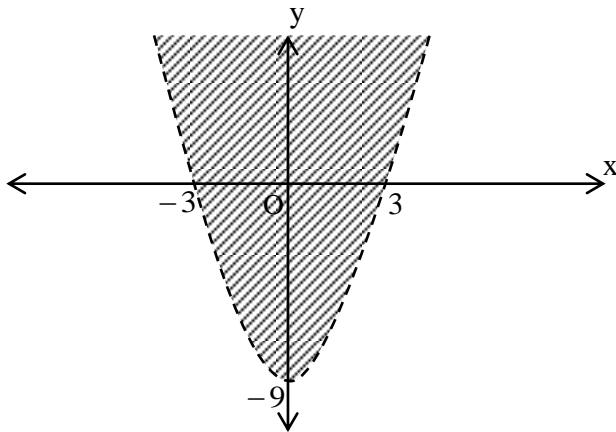
Titik potongnya  $(0, -9)$

(3) Menentukan titik minimum fungsi  $y = x^2 - 9$

$$\begin{aligned} P & \left( \frac{-b}{2a}, \frac{b^2 - 4ac}{-4a} \right) \\ & P \left( \frac{-0}{2(1)}, \frac{0^2 - 4(1)(-9)}{-4(1)} \right) \\ & P \left( \frac{0}{2}, \frac{0 + 36}{-4} \right) \\ & P (0, -9) \end{aligned}$$

(4) Gambar daerah penyelesaiannya

(Daerah yang diarsir adalah daerah penyelesaian)



b. Gambar daerah penyelesaian pertidaksamaan  $y \leq -x^2 + 6x - 8$

(1) Titik potong dengan sumbu-X syarat  $y = 0$

$$-x^2 + 6x - 8 = 0$$

$$x^2 - 6x + 8 = 0$$

$$(x - 4)(x - 2) = 0$$

$$x = 4 \text{ dan } x = 2$$

Titik potongnya  $(4, 0)$  dan  $(2, 0)$

(2) Titik potong dengan sumbu-Y syarat  $x = 0$

$$y = -x^2 + 6x - 8$$

$$y = -(0)^2 + 6(0) - 8$$

$$y = -8$$

Titik potongnya  $(0, -8)$

(3) Menentukan titik maksimum fungsi  $y = -x^2 + 6x - 8$

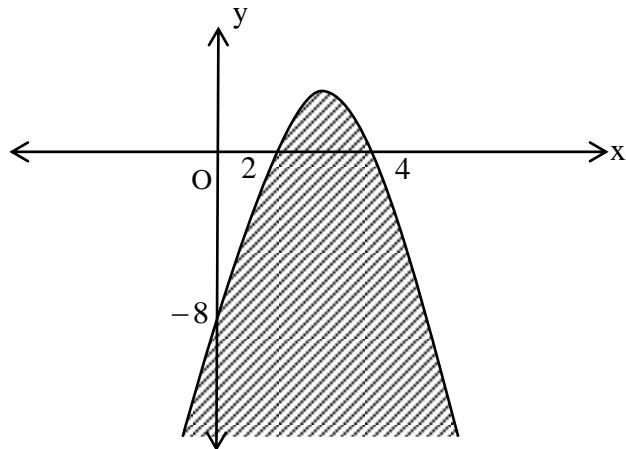
$$\begin{aligned} P & \left( \frac{-b}{2a}, \frac{b^2 - 4ac}{-4a} \right) \\ & P \left( \frac{-6}{2(-1)}, \frac{6^2 - 4(-1)(-8)}{-4(-1)} \right) \end{aligned}$$

$$P\left(\frac{-6}{-2}, \frac{36-32}{4}\right)$$

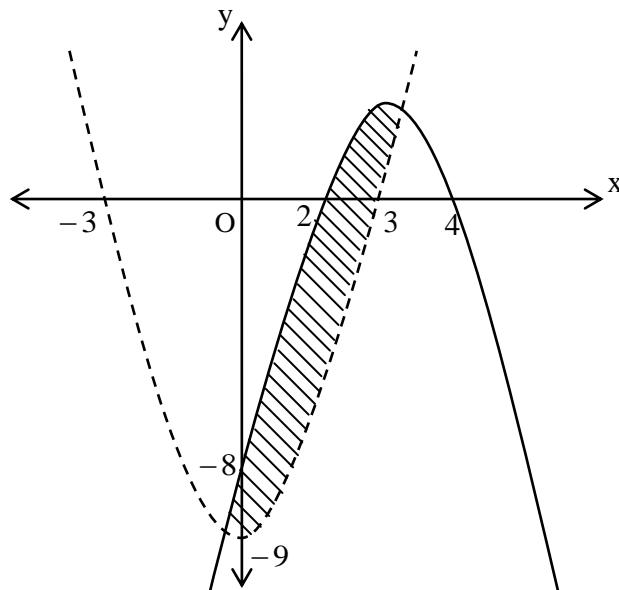
$$P(3, 1)$$

(4) Gambar daerah penyelesaiannya

(Daerah yang diarsir adalah daerah penyelesaian)



Daerah penyelesaian kedua pertidaksamaan itu adalah irisan dua daerah penyelesaian masing-masing pertidaksamaannya, yakni :



02. Gambarlah kedua pertidaksamaan kuadrat berikut ini dalam satu sistem koordinat Cartesius, kemudian tentukan daerah penyelesaiannya

$$\begin{cases} y \geq x^2 + 2x - 3 \\ y \geq -x^2 + 2x + 8 \end{cases}$$

Jawab

a. Gambar daerah penyelesaian pertidaksamaan  $y \geq x^2 + 2x - 3$

(1) Titik potong dengan sumbu-X syarat  $y = 0$

$$x^2 + 2x - 3 = 0$$

$$(x + 3)(x - 1) = 0$$

$x = -3$  dan  $x = 1$  Titik potongnya  $(-3, 0)$  dan  $(1, 0)$

(2) Titik potong dengan sumbu-Y syarat  $x = 0$

$$y = x^2 + 2x - 3$$

$$y = (0)^2 + 2(0) - 3$$

$y = -3$  Titik potongnya  $(0, -3)$

(3) Menentukan titik minimum fungsi  $y = x^2 + 2x - 3$

$$P\left(\frac{-b}{2a}, \frac{b^2 - 4ac}{-4a}\right)$$

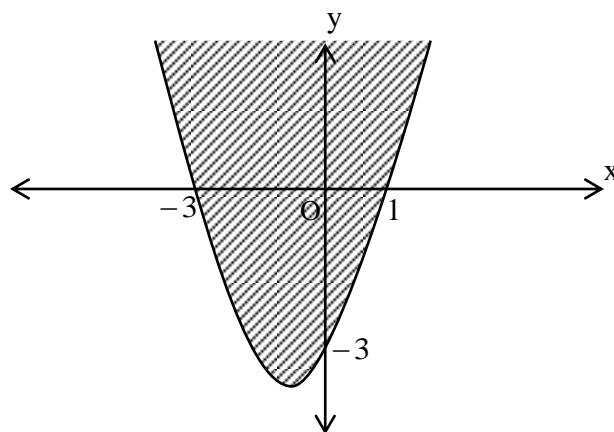
$$P\left(\frac{-2}{2(1)}, \frac{2^2 - 4(1)(-3)}{-4(1)}\right)$$

$$P\left(\frac{-2}{2}, \frac{4+12}{-4}\right)$$

$$P(-1, -4)$$

(4) Gambar daerah penyelesaiannya

(Daerah yang diarsir adalah daerah penyelesaian)



b. Gambar daerah penyelesaian pertidaksamaan  $y \geq -x^2 + 2x + 8$

(1) Titik potong dengan sumbu-X syarat  $y = 0$

$$-x^2 + 2x + 8 = 0$$

$$x^2 - 2x - 8 = 0$$

$$(x - 4)(x + 2) = 0$$

$x = -2$  dan  $x = 4$  Titik potongnya  $(-2, 0)$  dan  $(4, 0)$

(2) Titik potong dengan sumbu-Y syarat  $x = 0$

$$y = -x^2 + 2x + 8$$

$$y = -(0)^2 + 2(0) + 8$$

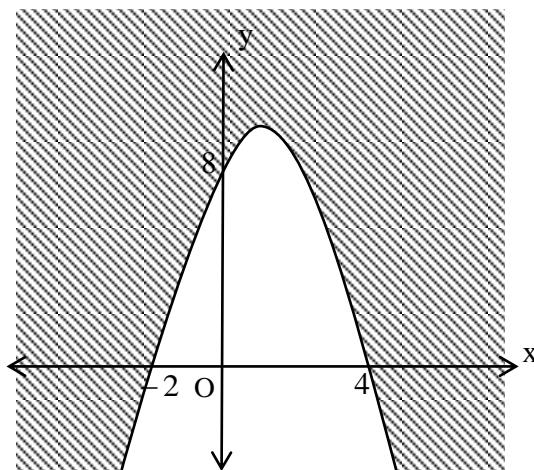
$y = 8$  Titik potongnya  $(0, 8)$

(3) Menentukan titik maksimum fungsi  $y = -x^2 + 2x + 8$

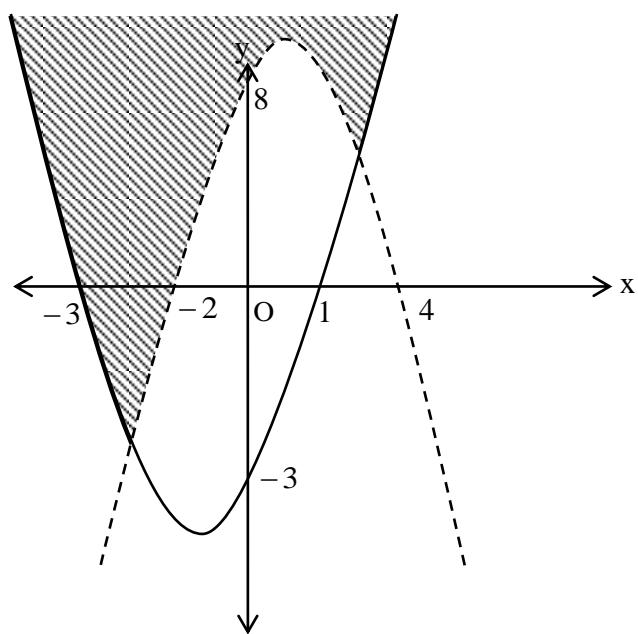
$$\begin{aligned} P\left(\frac{-b}{2a}, \frac{b^2 - 4ac}{-4a}\right) \\ P\left(\frac{-2}{2(-1)}, \frac{2^2 - 4(-1)(8)}{-4(-1)}\right) \\ P\left(\frac{-2}{-2}, \frac{4+32}{4}\right) \\ P(1, 9) \end{aligned}$$

(4) Gambar daerah penyelesaiannya

(Daerah yang diarsir adalah daerah penyelesaiannya)



Daerah penyelesaian kedua pertidaksamaan itu adalah irisan dua daerah penyelesaian masing-masing pertidaksamaannya, yakni :



03. Gambarlah kedua pertidaksamaan kuadrat berikut ini dalam satu sistem koordinat Cartesius, kemudian tentukan daerah penyelesaiannya

$$\begin{cases} y \leq x^2 - 4x \\ y \geq -x^2 + 4x + 5 \end{cases}$$

Jawab

a. Gambar daerah penyelesaian pertidaksamaan  $y \leq x^2 - 4x$

(1) Titik potong dengan sumbu-X syarat  $y = 0$

$$x^2 - 4x = 0$$

$$x(x - 4) = 0$$

$x = 0$  dan  $x = 4$  Titik potongnya  $(0, 0)$  dan  $(4, 0)$

(2) Titik potong dengan sumbu-Y syarat  $x = 0$

$$y = x^2 - 4x$$

$$y = (0)^2 - 4(0)$$

$y = 0$  Titik potongnya juga di  $(0, 0)$

(3) Menentukan titik minimum fungsi  $y = x^2 - 4x$

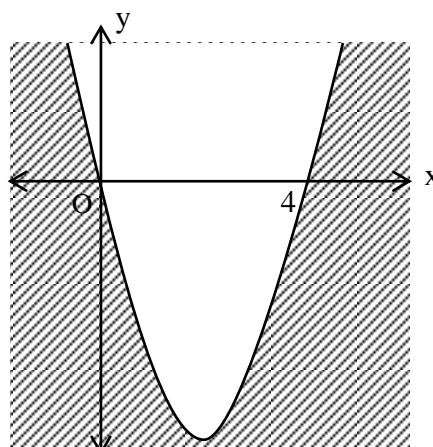
$$P\left(\frac{-b}{2a}, \frac{b^2 - 4ac}{-4a}\right)$$

$$P\left(-\frac{-4}{2(1)}, \frac{(-4)^2 - 4(1)(0)}{-4(1)}\right)$$

$$P(2, -4)$$

(4) Gambar daerah penyelesaiannya

(Daerah yang diarsir adalah daerah penyelesaian)



b. Gambar daerah penyelesaian pertidaksamaan  $y \geq -x^2 + 4x + 5$

(1) Titik potong dengan sumbu-X syarat  $y = 0$

$$-x^2 + 4x + 5 = 0$$

$$x^2 - 4x - 5 = 0$$

$$(x - 5)(x + 1) = 0$$

$x = -1$  dan  $x = 5$  Titik potongnya  $(-1, 0)$  dan  $(5, 0)$

(2) Titik potong dengan sumbu-Y syarat  $x = 0$

$$y = -x^2 + 4x + 5$$

$$y = -(0)^2 + 4(0) + 5$$

$$y = 5 \quad \text{Titik potongnya } (0, 5)$$

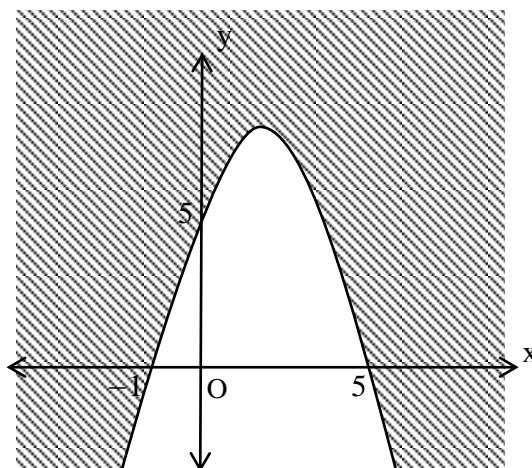
(3) Menentukan titik maksimum fungsi  $y = -x^2 + 4x + 5$

$$P\left(\frac{-b}{2a}, \frac{b^2 - 4ac}{-4a}\right)$$

$$P\left(\frac{-4}{2(-1)}, \frac{4^2 - 4(-1)(5)}{-4(-1)}\right)$$

$$P(2, 9)$$

(4) Gambar daerah penyelesaiannya



Daerah penyelesaian kedua pertidaksamaan itu adalah irisan dua daerah penyelesaian masing-masing pertidaksamaannya, yakni :

